

**PG**

Nome del personaggio

**Classe**

**AL**

Allineamento: Legale, Neutrale, Caotico

**Titolo**

**Livello**

Livello di esperienza

# OLD-SCHOOL ESSENTIALS

## SCHEDA DEL PERSONAGGIO

### CARATTERISTICHE

**FOR**

Attacchi in mischia, Aprire porte

**INT**

Lingue, Alfabetizzazione

**SAG**

Tiri salvezza contro magia

**DES**

Attacchi a distanza, CA, Iniziativa

**COS**

Punti ferita

**CAR**

Reazioni, N° Seguaci, Lealtà

Tiro sulle Caratteristiche: pari o sotto con 1d20

### TIRI SALVEZZA

**M**

Morte, veleno

**B**

Bacchette

**P**

Paralisi, pietrificazione

**S**

Soffio

**I**

Incantesimi, verghe, bastoni

**±**

Modificatore SAG ai tiri salvezza contro magia

Tiro Salvezza: pari o sopra con 1d20

Ritratto del personaggio, simbolo, descrizione

### COMBATTIMENTO

**PF**  *Punti ferita*

**Max**

Punti ferita massimi

**±**

Modificatore COS ai punti ferita

**CA**  *Classe Armatura*

**SA**

CA senza armatura: 9 + modificatore DES

**±**

Modificatore DES alla Classe Armatura

**Mis**  *Modificatore FOR agli attacchi in mischia*

**Dis**

Modificatore DES agli attacchi a distanza

### INCONTRI

**Ini**

Modificatore DES alla iniziativa (opzionale)

**±**

Modificatore CAR ai tiri reazione

### ESPLORAZIONE

**OP**  *-su-6*

Origliare alle porte (1-su-6 o per classe)

**AP**  *-su-6*

Aprire porte incastrate (basato su FOR)

**TP**  *-su-6*

Trovare porte segrete (1-su-6 o per classe)

**CT**  *-su-6*

Cercare trappole (1-su-6 o per classe)

### MATRICE DEI TIRI PER COLPIRE

9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Tiro per colpire: controllare tiro per colpire nella matrice per determinare la CA colpita

### ABILITÀ E ARMI

### MOVIMENTO

**Vi**

Viaggio: km/giorno

**Es**

Esplorazione: metri/turno

**In**

Incontro: metri/round

### LINGUE

*Alfabetizzato*

# EQUIPAGGIAMENTO

--

# ARMI & ARMATURA

--

# OGGETTI MAGICI

--

# TESORO

--

# NOTE

*Incantesimi, cavalcature, seguaci,  
aree esplorate, indizi*

--

# MONETE

<b>MP</b>	
<b>MO</b>	
<b>ME</b>	
<b>MA</b>	
<b>MR</b>	

# INGOMBRO

*(Opzionale)*

<b>TE</b>		<i>Peso del tesoro &amp; delle monete</i>
<b>EQ</b>		<i>Peso di armi, armature &amp; equipaggiamento</i>
<b>+</b>		<i>Peso totale trasportato (max=1.600 monete)</i>

**PX**

Punti esperienza

**Prox**

Punti esperienza per il  
prossimo livello

**%**

Requisito primario  
modificatore ai PX